**Python - Programmentwurf**

**Team Mitglieder:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **e-Mail (DHBW)** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Verwendete Python Version:**

**Verwendete Pylint Version:**

**Verwendete nachinstallierte Bibliotheken:**

**Beschreibung des Dateiformats zum Speichern des Spiels:**

* Gespeicherter Spielstand einfügen
* Beschreibung des Formats

**Beschreibung des Benutzerinterfaces:**

* Wie sieht die Ein- und Ausgabe aus?

**Beschreibung der Architektur:**

* Grobe Architektur beschreiben

**Beschreibung des Computergegners (4er Gruppen):**

* Welcher Ansatz wird verfolgt

**Dokumentation von einem kompletten Spielablauf:**

* Kopie der kompletten Ausgabe auf der Konsole. Evtl. eigene Datei

**Log von den Tests:**

* Alle Tests über Konsole ausführen und Ausgabe hier einfügen (oder extra Datei)

**Bewertung der Testergebnisse:**

* Grund für fehlschlagende Tests

**Code-Coverage Ausgabe:**

* Tests mit Coverage ausführen und Ausgabe hier einfügen

**Bewertung der Coverage und Sinnvollheit der Tests:**

* Gewünscht ist eine Coverage von min 75%
  + Wurde dies erreicht? Wenn nein, warum nicht?
* Begründet warum ihr euch sicher seid alles mit Tests abgedeckt zu haben
* Fehlerfälle in den Tests überprüft?

**Bewertung der Fehlersicherheit:**

* Werden Fehleingaben korrekt abgefangen?
  + Nenne 2 Beispiele wo ein Fehler abgefangen wird

**Pylint Ausgabe:**

* Pylint auf der Konsole Ausführen und Ergebnis einfügen

**Bewertung der Code-Qualität/Lesbarkeit:**

* Begründet noch vorhandene Pylint Warnungen
* Begründet warum euer Code gut lesbar ist

**Bewertungstabelle:**

* Ausgefüllte Bewertungstabelle